

25.05.2019.
Daugavas stadions,
Augšiemla 1, Rīga

EdTech & STEAM Festivāls 2019 programma



Konferenču zāle

- 10:00 – 10:30 Projekta “Kultūras un sporta kvartāla izveide Grīziņkalna apkaimē” publicitātes aktivitātes
- 10:30 – 10:40 Festivāla atklāšana, Latvijas Izglītības un zinātnes ministres Ilgas Šuplinskas uzruna
- 10:40 – 14:00 LEGO Education WeDo 2.0 robotikas sacensības (5 – 9 gadi ar vecākiem)
- 11:00 – 14:00 LEGO Education Mindstorms EV3 komandu sacensības (10 – 99 gadi)
- 13:00 – 14:00 Free Play robotikas konkurss / izstāde
- 14:30 – 14:45 Sacensību dalībnieku apbalvošana
- 15:30 – 16:00 Tīklošanās un pasākuma slēgšana

Izstāžu zāle

- 10:00 – 15:30 Sporta aktivitātes, paraugdemonstrējumi, muzikāli priekšnesumi.

Daugavas stadions un tam pieguļošā teritorija

- 10:00 – 16:00 Interaktīvi un izklaidējoši izglītības un tehnoloģiju produktu stendi
- 12:00 – 13:00 Paneldiskusija “Kas ir STEAM?”. Diskusijas dalībnieki: I.Šuplinska, R.Znotiņš, U.Zariņš, Ģ.Čamanis

ORGANIZĒ:



STARPTAUTISKĀ
INOVĀCIJU SKOLA



SADARBĪBĀ AR:

NACIONĀLAIS STADIONS

DAUGAVA

